TRANSITION 3 (2a)

La MARINUE de la COURBE (Mouvement Rotation Inertie)

Pré requis : les calques, la musique unifiée et 3 (1, 2).

L'utilisation de photographies de paysages, de bâtiments, de ruines (Belesta) ou peintures (Ruines de Rome) permet de mieux intégrer les vidéo Transition.

Les fleches indiquent l'endroit où les photos forment pivot.

Pour plus d'informations, GVP Guide Vidéo Pédagogique (Les Trois, et les exécutables Transition).

Pour un écran de 1000 pixels et plus de largeur.